

2R BEAM



MANUAL DE USUARIO

MENU

INTRODUCCIÓN.....	3
1. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO.....	3
1.1 MEDIDAS.....	4
2. INFORMACIÓN DE SEGURIDAD.....	4
2.1 ALTA TEMPERATURA.....	5
2.2 CAMBIO DE LENTES.....	5
2.3 PREVENGA CAIDAS.....	5
2.4 PROTECCIÓN UV Y EXPLOSIÓN DE LÁMPARA.....	6
2.5 PREVENCIÓN DE CHOQUE ELÉCTRICO	6
2.6 PREVENGA QUEMADURAS O FUEGO.....	6
3. EMPAQUE Y TRASLADO.....	6
3.1 ACCESORIOS	6
3.2 SEGURO DE MOVIMIENTO PARA TRANSPORTE.	6
3.3 DESEMPACADO.	7
3.4 GUARDADO DEL EQUIPO.....	7
4. INSTALACION ESTANDAR.....	7
4.1 INSTALACIÓN DE BRACKETS.....	7
4.2 RIGGING.....	7
4.3 CONEXION.....	7
5. ALIMENTACION DE CORRIENTE	8
5.1 ESPECIFICACIONES ELÉCTRICAS.....	8
5.2 CONEXION DE CA.....	8
6. LAMPARA.	9
6.1 REEMPLAZO DE LAMPARA.....	9
7. MENU DISPLAY	11
8. CARTA DMX.	13
9. ESPECIFICACIONES TÉCNICAS.....	16
9. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO.....	16

INTRODUCCIÓN

Para optimizar la eficiencia de este producto, por favor lea cuidadosamente este manual de operación para familiarizarse con las operaciones básicas de su unidad. Estas instrucciones contienen información de seguridad importante con relación al uso y mantenimiento del producto.

1. DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

Gracias por comprar productos de Iluminación Lite Tek. Cada producto ha sido probado a fondo y enviado en perfectas condiciones de operación. Cheque cuidadosamente que la caja de cartón donde se envía, no presente daños, esto puede haber ocurrido durante su transporte. Si el cartón aparece dañado inspeccione cuidadosamente su equipo por cualquier alteración y asegúrese que todos los accesorios necesarios para operar la unidad han llegado intactos.

El BEAM 2R es una cabeza móvil inteligente. Es operado vía control DMX, y también puede trabajar solo, manual y automáticamente.

No hay partes útiles dentro de la unidad. No intente repararlo usted mismo; si lo hace, perderá la garantía. En el improbable caso de que su unidad requiera servicio, por favor contacte con su distribuidor autorizado o con el fabricante.

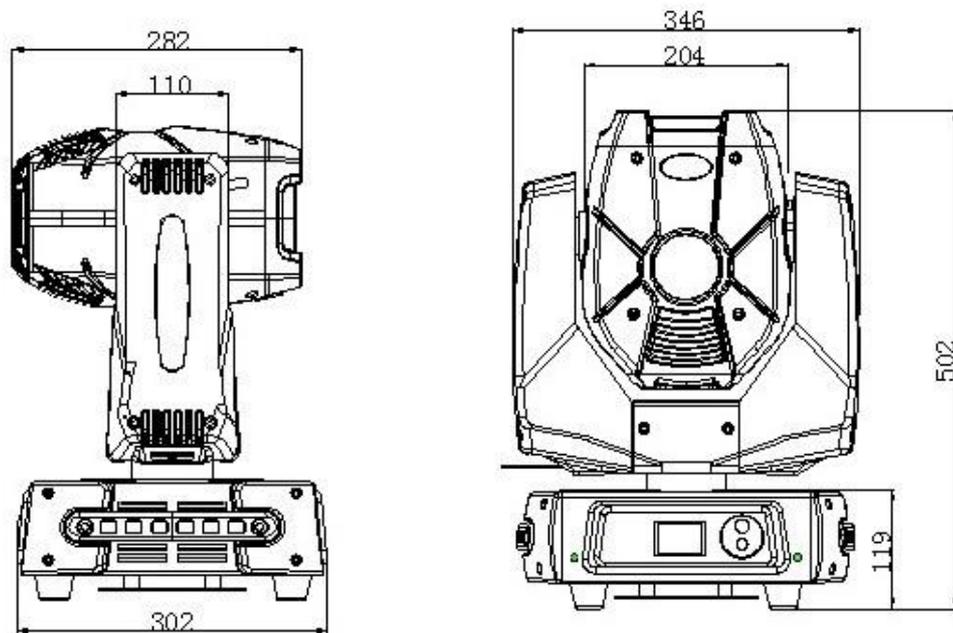
POR FAVOR RECICLE LA ENVOLTURA DE CARTÓN LO MÁS POSIBLE

1.1 MEDIDAS

Tamaño: : 302x346x502mm

Peso Empacado: 18.2KG

Peso del equipo: 15KG



2. INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

- Personal Calificado debe ser quien transporte, acarree, instale y opere este equipo, pero deben referirse a las instrucciones de este manual.
- No intente operar esta unidad si el cable de alimentación presenta daños o está roto. no intente remover o romper la punta de tierra física del cable de alimentación de voltaje. esta punta es para reducir el riesgo de un choque eléctrico o fuego en caso de un corto interno.
- No remueva la tapa bajo ninguna circunstancia. No hay partes útiles dentro.
- Nunca opere su unidad si la cubierta es removida.
- Nunca conecte esta unidad a un dimmer.
- Siempre asegúrese de utilizar esta unidad en áreas donde le permita la ventilación adecuada, por lo menos 50 cm. de una pared.
- No intente operar la unidad si está dañada.
- Durante largos periodos de desuso, desconéctela de la alimentación de voltaje.

- Los cables que conectan la unidad podrían ser dañados si se encuentran en el paso de personas o vehículos.
- Tenga cuidado de reiniciar 5 minutos después de apagar la lámpara. El apagado y encendido de la lámpara con mucha frecuencia reduce la vida útil de la lámpara.
- El equipo podría necesitar servicio por personal calificado cuando:
 1. El cable de alimentación eléctrica o la clavija ha sido dañada
 2. El equipo ha sufrido una caída o ha sido salpicado con algún líquido o ha sido expuesto a lluvia o humedad extrema.
 3. El equipo no funciona normalmente o presenta un marcado cambio en su funcionamiento.
- Asegúrese de transportar el equipo en condiciones seguras para q no sufra daño durante la misma.
- No cargue el equipo solo de la cabeza, podría sufrir daños mecánicos
- No exponga el equipo a calor excesivo, humedad y ambientes con mucho polvo.
- Guarde el empaque original si necesita enviarlo alguna vez.
- No trate de hacerle cambios físicos sin la instrucción ni la supervisión de personal calificado.
- La garantía se perderá si el equipo no es operado según el manual, como indicios de corto circuito, golpes por caída o si presenta alguna

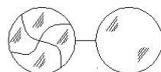
2.1 ALTA TEMPERATURA



ta =40°C

POR FAVOR NO USE EL EQUIPO SI LA TEMPERATURA AMBIENTE EXCEDE LOS 40°C

2.2 CAMBIO DE LENTES



Los lentes podrían necesitar ser cambiados si son dañados o tienen algún problema, Cámbielos solamente por el lente original.

Medidas del lente: \varnothing 119mm×23mm

2.3 PREVENGA CAIDAS



Por favor no mueva la caja una sola persona, el estuche es muy pesado.

Cuando cuelgue un equipo, por favor verifique que será soportado por el accesorio de montaje, truss o stand, y que no esté dañado. Así como el resto de los accesorios de rigging.

2.4 PROTECCIÓN UV Y EXPLOSIÓN DE LÁMPARA

ESTRICTAMENTE PROHIBIDO QUE LA VISTA TENGA CONTACTO CON LA PROYECCION EXPUESTA DE LOS FOCOS

No use los equipos sin la lente o las tapas.

Los lentes y cubiertas deben ser reemplazados por cualquier daño o ruptura

2.5 PREVENCIÓN DE CHOQUE ELÉCTRICO



La conexión eléctrica debe ser llevada con las características correspondientes, antes de instalar, asegúrese que el voltaje es el adecuado y que es una toma de energía con protección.

Cada equipo debe ser aterrizado propiamente.

Corte la corriente si necesitara reemplazar la lámpara o el fusible.

No use el equipo en tormentas o lluvias.

2.6 PREVENGA QUEMADURAS O FUEGO



1. Por ningún motive el equipo debe ser montado directamente o cerca de una superficie o material flamable.

2. No corte el fusible o el switch termomagnético, use el valor adecuado.

3. El equipo debe ser instalado lejos de materiales inflamables o explosivos. A una distancia no menor a 3.0 m, y por debajo de los 60°C.

5. La ventilación y el ventilador deben estar lo suficientemente despejados por lo menos 0.50 m del obstáculo más cercano.

6. No ponga ningún objeto en los lentes.

7. Después del uso, permita que el equipo se enfríe por lo menos por 20 minutos.

3. EMPAQUE Y TRASLADO

3.1 ACCESORIOS

CONTENIDO	CANTIDAD
MANUAL DE USUARIO	1 pieza
HERRAJE PARA COLGADO	2 pcs
CABLE PARA SEÑAL	1 pieza

TAMAÑO DEL EMPAQUE

CAJA DE CARTÓN	37×42×56cm
----------------	------------

3.2 SEGURO DE MOVIMIENTO PARA TRANSPORTE

Para asegurar una mayor protección de los equipos, todos nuestros beams cuentan con seguros de movimiento en pan y tilt, que son usados durante el traslado.

3.3 DESEMPACADO

Nota: Antes de desempacar, cheque que el empaque no presente daños, esto podría representar que el equipo haya tenido algún daño también, asegúrese del buen estado del equipo antes de encenderlo, en caso de estar dañado comuníquese inmediatamente con su distribuidor.

Antes de encender, no olvide quitar los seguros de pan y tilt!

3.4 GUARDADO DEL EQUIPO

1. Antes de guardar el equipo, asegúrese que esté apagado y desconectado y que se haya enfriado por lo menos 20 min.

2. El equipo debe ser puesto dentro de la espuma rigida primero y entonces dentro de la caja de cartón.

4. INSTALACIÓN ESTANDAR

4.1 INSTALACIÓN DE BRACKETS

La Beam 2R puede ser instalada en cualquier posición siempre y cuando esté bien segura para su funcionamiento.

PRECAUCIÓN



Nunca omita ninguno de los 2 clamps q deben ponerse en cada herraje de colgado si es q su posición no es sobre una superficie plana.

4.2 RIGGING

Antes de instalar el o los equipos debe verificar que los seguros de los herrajes estén bien puestos y en buen estado, que la truss o hardware correspondiente de rigging esté capacitado para cargar de 5 a 10 veces el peso de los equipos q se colgarán de él.

4.3 CONEXIÓN

Atención! Cada equipo sólo puede aceptar, una entrada y una salida de señal.

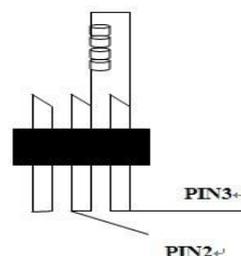
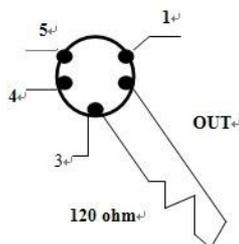


El cable de señal DMX de **Beam 2R** tiene 3 pines:

Pin 1, Común o Tierra;

Pin 2, Negativo;

Pin 3, Positivo.



El cable para la señal DMX512 debe ser de calidad profesional, un par trenzado con maya, para señal digital. El calibre 24AWG, es suficiente para 300 metros de distancia en una línea de máximo 32 equipos.

Para mayor distancia o más equipos use un amplificador, un splitter o algún dispositivo inalámbrico.

No use una Y para separar la conexión!

5. ALIMENTACIÓN DE CORRIENTE

5.1 ESPECIFICACIONES ELÉCTRICAS

VOLTAJE	CONSUMO DE POTENCIA	FRECUENCIA
110~240V	350W	50/60Hz

VOLTAJE DE FUSIBLE	CORRIENTE	ESPECIFICACION
250V	6A	5x20

5.2 CONEXION DE CA

El equipo debe ser operado por profesionales. Debe estar seguro que la toma de alimentación coincide en voltaje con las específicas del equipo. Éste debe estar protegido por un interruptor termomagnético del valor adecuado.

PRECAUCIÓN!



Por default el equipo viene con una clavija de tres polos. Conecte la corriente como se muestra en la tabla debajo.

Si el cable está dañado, puede ser reemplazado, por personal bien calificado.

Cualquier pregunta relacionada puede contactar un electricista calificado.

LINEA	NEUTRO	TIERRA FISICA	
ROJO	AZUL	AMARILLO+VERDE	

6. LÁMPARA

LAMPARA	POTENCIA	DURACIÓN	COLOR DE TEMPERATURA
YODN MSD	132W	6000 HOURS	9300K

PRECAUCIÓN!



Es imprescindible instalar en el equipo el mismo modelo de lámpara cuando sea necesario.

Para reducir el riesgo de daños por ruptura de la lámpara, cámbiela antes de llegar el 90 % de vida de ésta.

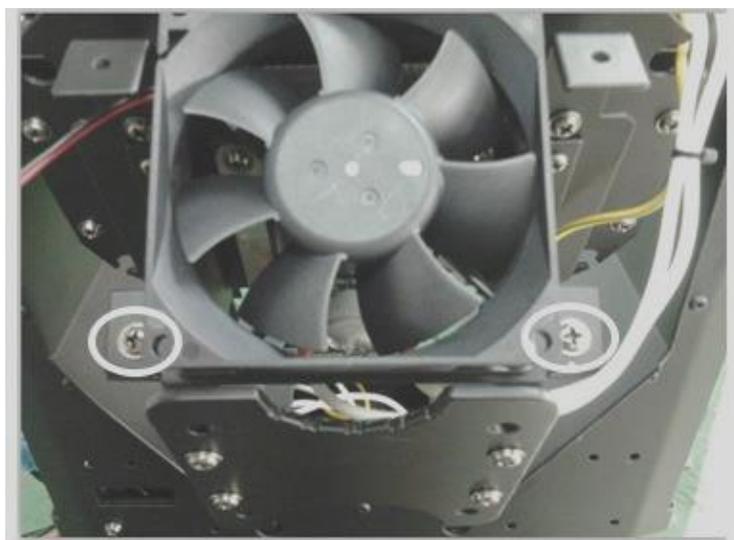
6.1 REEMPLAZO DE LAMPARA

Atención!

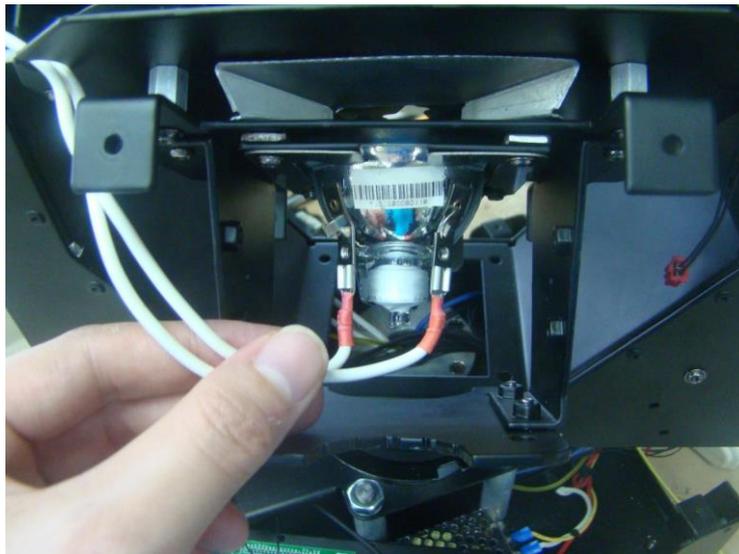


Cuando reemplace la lámpara evite tocarla con los dedos directamente para evitar que la grasa ensucie el filamento. El filamento debe mantenerse limpio.

1. Desconecte la corriente. Antes de reemplazar la lámpara, el equipo necesita 20 minutos para que se enfríe la lámpara si es q estuvo encendida. Asegure la cabeza con el seguro de movimiento de tilt a 60°.
2. Use un destornillador para quitar los tornillos de la cubierta de la cabeza, remueva los seguros del ventilador, jale el cable de la lámpara como se muestra en la imagen debajo:



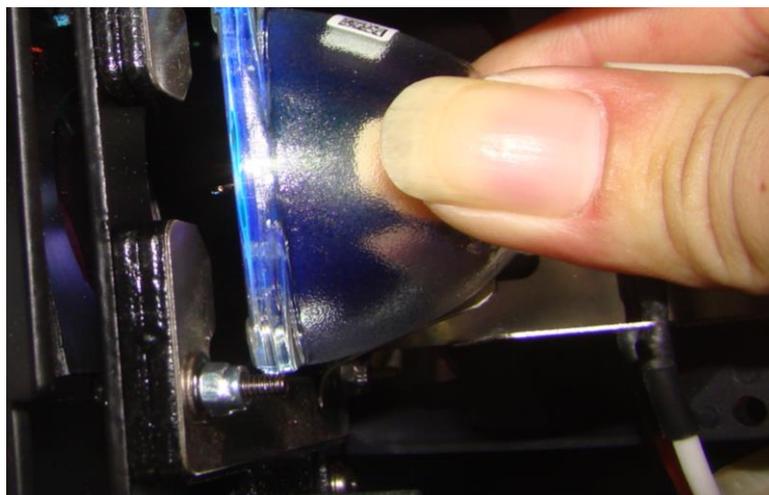
3. Retire los conectores de la lámpara como se ve en la imagen siguiente:



4. Retire los tornillos de la tapa de metal como se muestra a continuación:



5. Sujete la lámpara ligeramente con los dedos y retírela de su base.



6, Repita los pasos al revés para poner la lámpara.

7. MENU DISPLAY

MENU PRINCIPAL	Submenú 1	Submenú 2	Función	DESCRIPCION	
Address			1-512	Dirección DMX	
Display	"ShowReve"		"Natu"	Normal	
			"Revl"	Invertido 180°	
	"Language"		"Chin"	Chino	
			"EngH"	Inglés	
	"BrigSett"		000-007	Brillo	
	"Backligh"		"60S "	Display se apaga en 60 Seg	
			"Ligh"	Apagado	
	"MenuBack"		"90S "	Salir de MENU automáticamente en 90 Seg	
		"Off "	No salir de MENU automáticamente		
"Return "		▲	Regresar		
"Feature "	"XY Setup"	"Xreverse"	"Off "	PAN SCAN Normal	
			"Open"	Pan Scan Invertido	
		"Yreverse"	"Off "	Tilt Scan normal	
			"Open"	Tilt Scan Invertido	
		"XY Speed"	"Fast"	PAN/TILT rapido VELOCIDAD	
			"NORM"	PAN/TILT normal	
			"Solw"	PAN/TILT lento	
		"X Angle"	"360 ", "360 "	Pan Angulo 360°	
			"540 ", "540 "	Pan Angulo 540°	
			"630 ", "630 "	Pan Angulo 630°	
		"XY Fback"	"Off "	Sensor de PAN/TILT off	
			"Open"	Sensor de PAN/TILT on	
		"Return "		▲	Regresar
		"Shortcut"		"Off "	Shortcuts apagado para color y gobos
			"Open"	Shortcuts encendido para color y gobos	
	"FullColr"		"Off "	Función color a la mitad	
			"Open"	Función color entero	
	"ChanMode"		"Smal"	Simplificado	
			"Stan"	Standard	
			"Exte"	Extended	
"ReceMode"		"DMX ", "DMX "	Aceptar DMX		
		"Wire"	Aceptar Wireless DMX		

			"Auto"	AutoRun
	"RunMode "		"Slve"	Modo Slave
			"Musc"	Audio rítmico
			"Auto"	Programado Automáticamente
	"SigClear"		"Off "	Mantener datos de la señal
			, "Open"	Borrar datos de la señal
	"Return "		▲	Regresar
"LampSett"	"Default "		"Wink"	Apagado de Lámpara
			"Ilum"	Encendido de Lámpara
	"Control "		"Wink"	Apagado de Lámpara manual
			"Ilum"	Encendido de Lámpara manual
	"DmxLamp "		"Off "	Apagado de Lámpara vía DMX
			"Open"	Encendido de Lámpara vía DMX
	"LampTime"		0000-9999	Tiempo de vida de Lámpara
	"ClearTim"		★	Introducir Password
			"Ilum"	Borrar tiempo de vida de Lámpara
	"LampStat"		"Wink"	Lámpara apagada
		"Ilum"	Lámpara encendida	
"Return "		▲	Regresar	
"InfoSee "	"WorkHour"		0000-9999	Tiempo de Trabajo del Equipo
	"Times "		0000-9999	Open times memo
	"Fan1Rota"		0000-9999	Velocidad de Ventilador 1
	"Fan2Rota"		0000-9999	Velocidad de Ventilador 2
	"Version "		V0.0	Versión de Software
	"ChanLevel"		Chan 00-40	Valor de Canal DMX
	"Return "		▲	Regresar
"Control "			Chan 00-40	Control de Canales
"AssiTool"	"Factory "		★	Introducir password
			"Fold"	Recuperar set de fábrica
			"Save"	Guardar Factory set
	"Defaults"		★	Introducir password
			"Fold"	Recuperar default
	"DMXReset"		"Off "	Reset desde el control Apagado
			"Open"	Reset desde el control Encendido
	"Redress "		★	Introducir password
			00-10	Configurar motores
"Brightne"		★	Introducir password	

	"TimeLimi"	0000-9999	Límite de Tiempo para Equipo Encendido
	"TimsLimi"	0000-9999	Límites de tiempo para Equipo
	"Passwor1"	000-255	Revisar password 1
	"Passwor2"	000-255	Revisar password 2
	"Passwor3"	000-255	Revisar password 3
	"Passwor4"	000-255	Revisar password 4
	"X Drivin"	000-255	Drive de Principal de Pan
	"X Driven"	000-255	Drive secundario de Pan
	"Y Drivin"	000-255	Drive Principal de Tilt
	"Y Driven"	000-255	Drive secundario de Tilt
	"LampPowe"	"Off "	Aterrizado de balatra
		"total 5V", "Open"	5V en Balastra
	"YAngle "	000-255	Configurar Angulo de rotación de Tilt
	"Return "	000-255	Regresar
	"Checksum"	01-10"	Checar datos de calibración
	"Return "	▲	Regresar
"Reset"		"Annu"	Cancelar
		"Exec"	Reset
"ExitMenu"		▲	Salir

8. CARTA DMX

CANAL	VALOR DMX	FUNCIÓN
1CH Color	0~4	Abierto
	5~8	Abierto + Rojo
	9~12	Rojo
	13~17	Rojo + Naranja
	18~21	Naranja
	22~25	Naranja + Azul Aguamarina
	26~29	Azul Aguamarina
	30~34	Azul Aguamarina + Verde 1
	35~38	Verde 1
	39~42	Verde 1 + Verde 2
	43~46	Verde 2
	47~51	Verde 2 + Lavanda
	52~55	Lavanda
	56~59	Lavanda + Rosa
	60~63	Rosa
64~68	Rosa + Amarillo	

	69~72	Amarillo
	73~76	Amarillo + Magenta
	77~81	Magenta
	82~85	Magenta + Azul
	86~89	Azul
	90~93	Azul + CTC 2900
	94~98	CTC 2900
	99~102	CTC 2900 + CTC 4200
	103~106	CTC 4200
	107~110	CTC 4200 + CTC 5600
	111~115	CTC 5600
	116~119	CTC 5600 + Azul Congo
	120~123	Azul Congo
	124~127	Azul Congo + Abierto
	128~192	Scroll de colores de rápido a lento
	193~255	Scroll de colores de lento a rápido
2CH Estrobo	0~3	Cerrado
	4~103	Estrobo de lento a rápido
	104~107	Abierto
	108~207	Estrobo de rápido a lento
	208~212	Abierto
	213~225	Random Estrobo Lento
	226~138	Random Estrobo Medio
	239~251	Random Estrobo rápido
	252~255	Abierto
3CH Dimmer	0~255	0~100% Lineal
4CH Gobo	0~3	Abierto
	4~7	Gobo 1
	8~11	Gobo 2
	12~15	Gobo 3
	16~19	Gobo 4
	20~23	Gobo 5
	24~27	Gobo 6
	28~31	Gobo 7
	32~35	Gobo 8
	36~39	Gobo 9
	40~43	Gobo 10
	44~47	Gobo 11
	48~51	Gobo 12
	52~55	Gobo 13
	56~59	Gobo 14
	60~63	Gobo 15
64~67	Gobo 16	

	68~71	Gobo 17
	72~113	Gobo Scroll de rápido a lento
	114~117	Stop
	118~159	GoboScroll de lento a rápido
	160~166	Gobo 2 shaking de lento a rápido
	167~172	Gobo 3 shaking de lento a rápido
	173~179	Gobo 4 shaking de lento a rápido
	180~185	Gobo 5 shaking de lento a rápido
	186~191	Gobo 6 shaking de lento a rápido
	192~198	Gobo 7 shaking de lento a rápido
	199~204	Gobo 8 shaking de lento a rápido
	205~211	Gobo 9 shaking de lento a rápido
	212~217	Gobo 10 shaking de lento a rápido
	218~223	Gobo 11 shaking de lento a rápido
	224~230	Gobo 12 shaking de lento a rápido
	231~236	Gobo 13 shaking de lento a rápido
	237~243	Gobo14 shaking de lento a rápido
	244~249	Gobo 15 shaking de lento a rápido
	250~255	Gobo 16 shaking de lento a rápido
5CH Prisma	0~127	Abierto – Sin Efecto
	128~255	Prisma ON
6CH Prisma Rotación	0~20	Angulo 0
	21~41	Angulo 90
	42~62	Angulo 180
	63~83	Angulo 270
	84~104	Angulo 360
	105~126	Angulo 450
	127	Angulo 540
	128~190	Rotación de rápido a lento
	191~192	Stop
	193~255	Rotación de lento a rápido
7CH Macros	0-14	Abierto – Sin Efecto
	15-32	Efecto 1
	33-46	Efecto 2
	47-63	Efecto 3
	64-79	Efecto 4
	80-95	Efecto 5
	95-110	Efecto 6
	111-125	Efecto 7
	126-145	Efecto 8
	146-159	Efecto 9
	160-175	Efecto 10
	176-190	Efecto 11

	191-205	Efecto 12
	206-220	Efecto 13
	221-255	Efecto 14
8CH No Usado		
9CH Focus	0~255	0~100% Enfoque Lineal
10CH Pan	0~255	540°
11CH Pan fine	0~255	1.8°
12CH Tilt	0~255	270°
13CH Tilt fine	0~255	1.8°
14CH Macro	0~11	
15CH Reset	128	Reset
16CH Lámpara	63	Lámpara off
	178	Lámpara on

9. ESPECIFICACIONES TECNICAS

Voltaje: 110-240V, 50/60Hz, 350 W

Lámpara: YODN 2R (2200 horas, 132 W, Color de temperatura: 9300K)

Balaustra Electrónica

16 Canales DMX

Pan: 540°(16bit) Corrección Electrónica

Tilt: 270° (16bit) Corrección Electrónica

1 Rueda de Colores: 14 Colores

1 Rueda de Gobos: 17 gobos

Efectos: Prisma de 8 caras giratorio a ambos sentidos

Dimmer 0-100% mecánico.

Protección de sobrecalentamiento

IP20

Medidas del Equipo: 302×346×502mm

Peso: 15 Kg

10. LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO

PRECAUCIÓN: Por favor asegúrese de desconectar el equipo antes de retirar las cubiertas.



(Recuerde siempre: Un profesional debe hacer esto)

1. Corte la corriente de alimentación, permita que se enfríe la lámpara y quite las cubiertas.
2. Use una aspiradora o aire a presión para retirar el polvo y cualquier basura que se haya colado al interior.